

Зачем нужна платформа для контейнерной разработки бизнесу?

Александр Титов
управляющий партнер,
Экспресс 42

Знакомство, о себе

Александр Титов



- Эксперт в области DevOps, сооснователь и управляющий партнер Экспресс 42.
- До создания компании Экспресс 42 помогал создавать DevOps процессы в компаниях Skype и Microsoft.
- Докладчик ключевых конференций по DevOps, организатор конференций DevOpsDays Moscow, член ПК и DevOpsConf Russia и сообщества DevOps Moscow.

Знакомство, об Экспресс 42

























- Центр компетенций по построению процессов и платформ разработки ПО в digital-компаниях (DevOps).
- На рынке DevOps в России более 10 лет.
- Более 100 успешно внедренных DevOps решений в различных отраслях (банки, телеком, ритейл, ИТ-разработчики, промышленность и другие).

DevOps is dead?

- DevOps больше, чем DevOps.
- Разные направления DevOps от технологий до менеджмента.
- Platform Engineering.

Value Stream Management

Platform Engineering

Cloud Native Dev

CI/CD workflow

Site Reliability Engineering

Cloud Orchestration

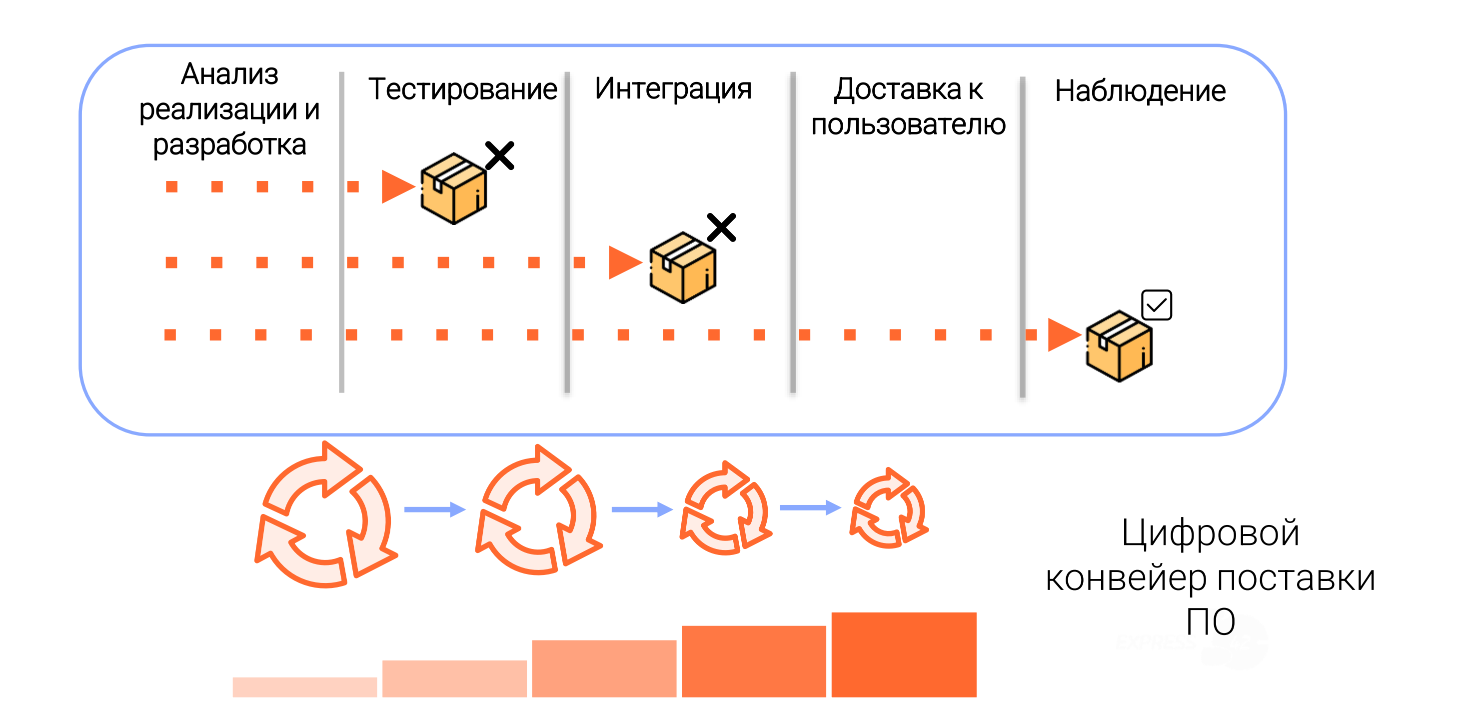
Platform Engineering

- Как разрабатывать быстро и надежно в облачном и контейнерном подходе (спойлер - это не так просто).
- Набор технологий, которые делают возможным такой способ разработки.
- Снижение нагрузки и требований к командам разработки, которые должны делать все (Full Stack делает все, а их не хватает).
- Развитие платформенных особенностей под бизнес (если вы делаете продукт, где ваша технология позволяет обойти конкурентов, то это должно быть частью платформы).

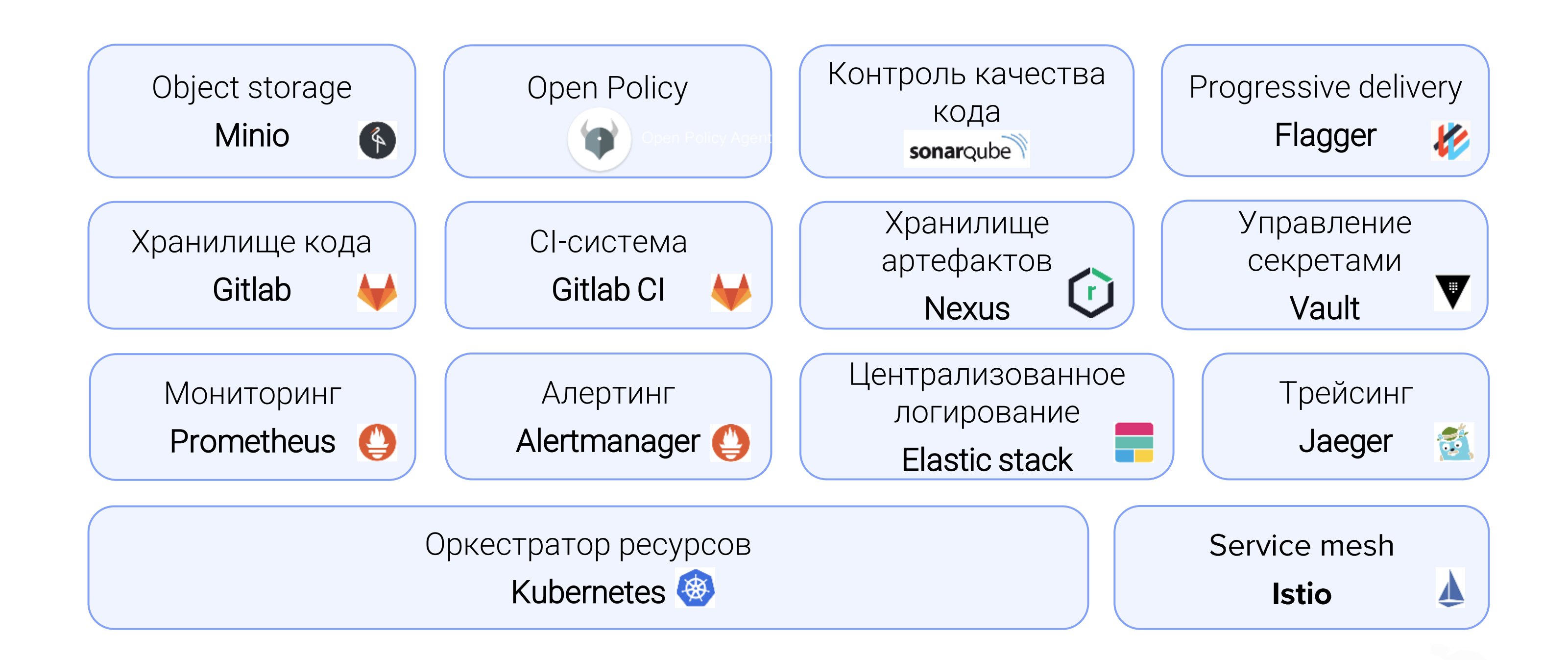
Рынок России и необходимость в Platform Engineering

- Уход вендоров создал дефицит технологий и компетенций.
- Множество российских вендоров работает в парадигме микросервисов и контейнерной разработки.
- Для компаний-заказчиков это возможность создавать продукты быстро, постоянно обновлять, не держать множество компетенций внутри, но и не переплачивать за vendor-lock.
- Такая модель требует смены подхода со стороны заказчиков и подрядчиков.

Конвейер разработки ПО

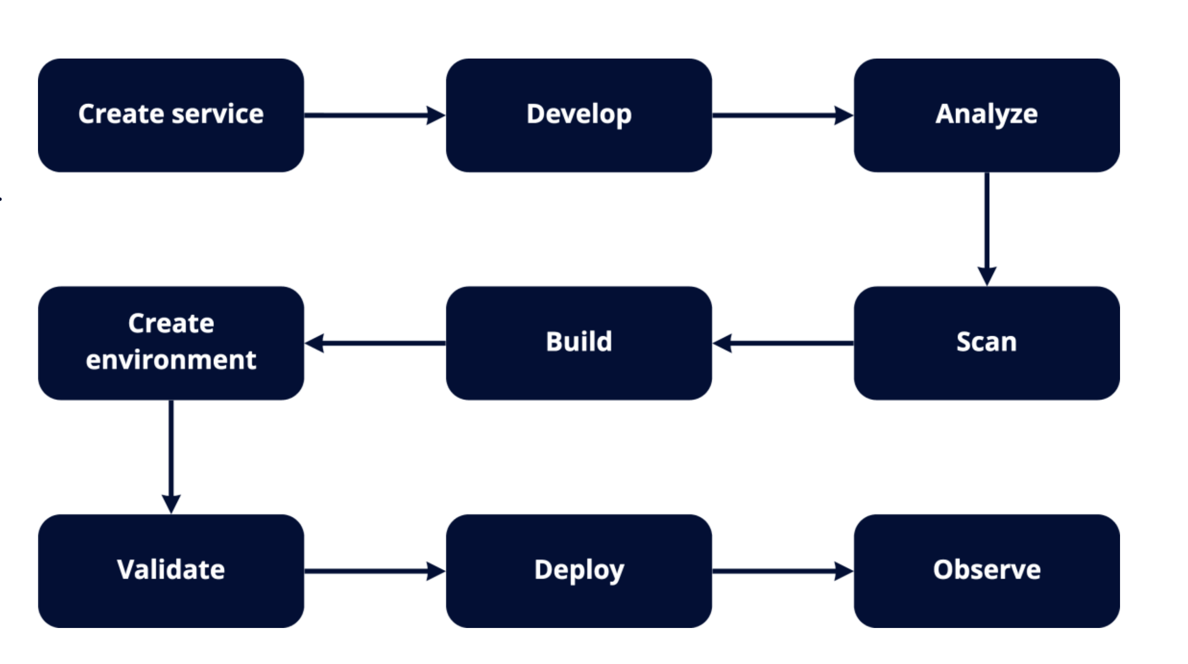


Платформа для разработки ПО

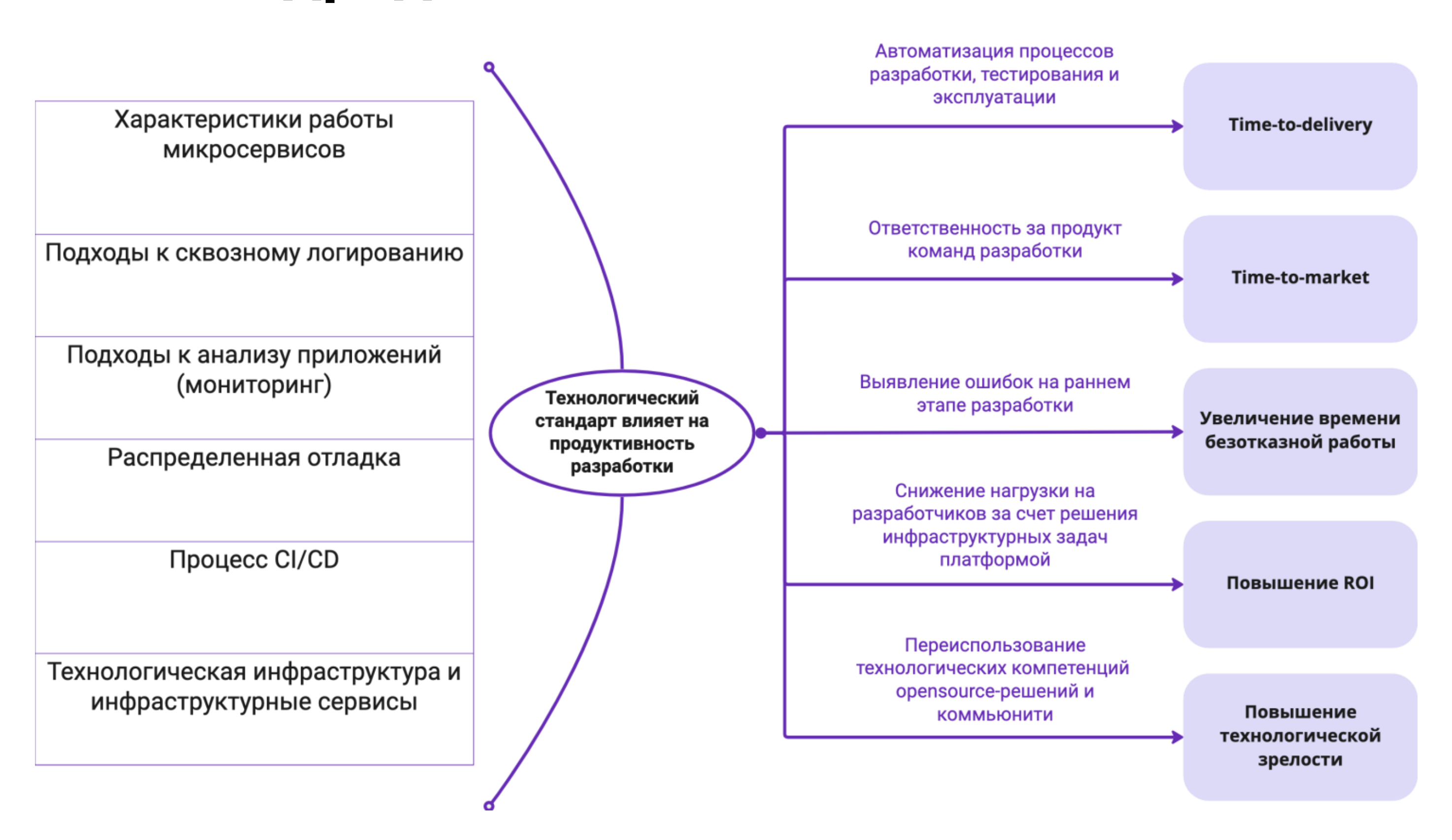


Платформа для разработки ПО

- Закрывает потребности на различных этапах разработки.
- Предоставляет командам возможность использовать платформу в self-service режиме (X-as-a-Service).

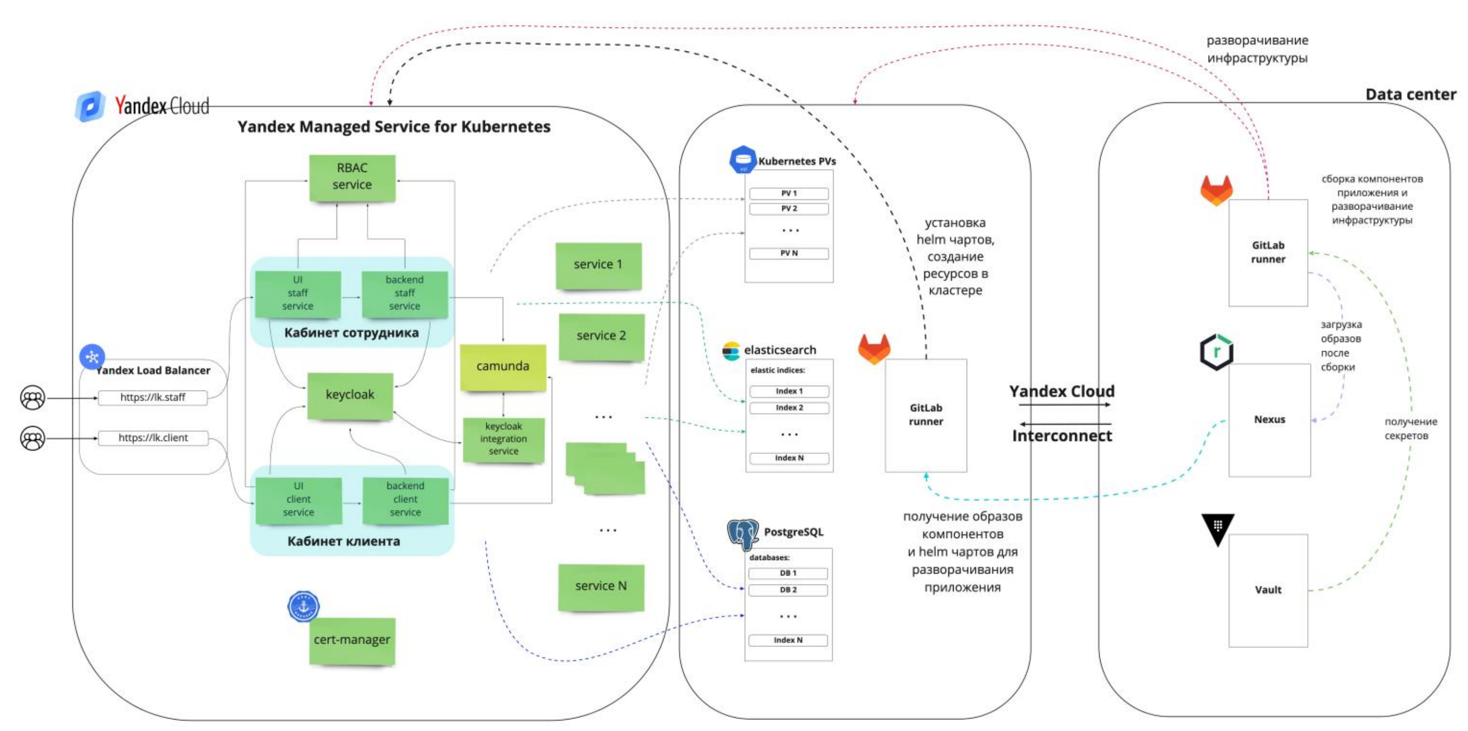


Платформа для разработки ПО как стандарт работы с подрядчиками



Кейс использования платформы для взаимодействия с поставщиками ПО

- Кейс из реальной практики по работе с Kubernetes платформой.



Три пути создания платформы

- Своя разработка
- Облако
- Своя разработка на основе внешних фреймворков.



Время на создание своей платформы

- Формирование ценности и уникальности платформы для бизнеса.
- Найм квалифицированной команды (отличной по компетенциям от разработчиков бизнес-фич).
- Управление командой.
- Сопровождение платформы требует специалистов с узкой квалификацией (сложности с масштабированием).

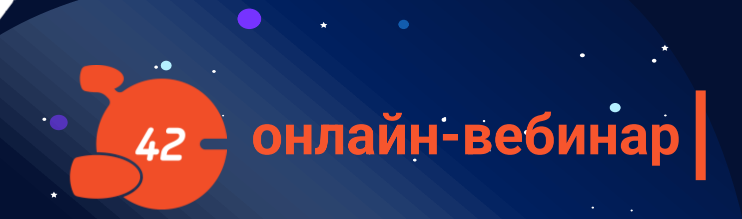
Вывод: необходимо только тогда, когда платформа дает конкурентное преимущество бизнесу.

Использование облака

- Множество готовых стандартных компонентов, проверенных на широком рынке
- Простота использования и быстрый старт
- Поддержка со стороны облака
- Возможность попасть под vendor-lock
- Зависимость от компетенций облака
- Зависимость от роадмапа развития облака

Использование фреймворка для создания платформы

- Решает задачу создания платформы под свой техстандарт
- Гибкость и возможность кастомизации
- Интеграция с существующими системами
- Способствует накоплению компетенций в компании
- Подходит, если в компании нет уникальных конкурентных технологий











tg: @express42
tg: @atitov
input@express42.com